

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель Комитета
по делам молодежи
Тверской области
В.В. Степанов

2019 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении региональной
военно-патриотической игры «Зарница»

1. Общие положения

1.1. Военно-патриотическая игра «Зарница» (далее – Игра) проводится в целях вовлечения несовершеннолетних и молодёжи в патриотическую деятельность, профилактику проявлений экстремизма в молодёжной среде. Проведение Игры осуществляется в соответствии с планами мероприятий Комитета по делам молодежи Тверской области, администрация Торжокского района, Центра нравственно-патриотического воспитания молодежи «Русино» - филиала МБУК ИМЦ Торжокского района.

1.2. Игра проводится с целью повышения качества содержания работы по патриотическому воспитанию подрастающего поколения, физического воспитания детей и подростков посредством вовлечения их в военно-патриотическую игру-соревнование.

Основными задачами Игры являются:

- совершенствование и повышение эффективности системы нравственно-патриотического и физического воспитания подрастающего поколения;
- привитие знаний, умений и навыков начальной военной подготовки;
- закрепление знаний по истории Отечества, истории Российской Армии;
- воспитание чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки;
- формирование устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны;
- воспитание положительных морально-психологических качеств;
- активное содействие сохранению связей между поколениями;
- профилактика негативных привычек посредством приобщения к здоровому образу жизни.

1.3. Военно-патриотическая игра проводится с 27 июня 2019 по 29 июня 2019 г. на территории Страшевического сельского поселения Торжокского района Тверской области.

2. План проведения Игры

Первый день – 27 июня 2019 г.:

11.00 - 12.00 - Заезд участников.

12.00 -13.00 - Размещение лагеря.

13.00-14.00 – Обед

14.30 – Торжественное открытие Игры.

15.30 - Смотр строя и песни.

17.00 – 18.30 – Группами: Экскурсии в музее «На переднем крае обороны Москвы», просмотр фильмов, мастер-классы по разборке автомата, одевания противогаров, знакомство с парком «Русичи»

18.30 – Ужин.

20.00 – Песни у костра

22.00 -23.00 – Дискотека

23.00 - Отбой

Второй день - 28 июня 2019 г.:

8.00 - Подъем

9.00 - Завтрак.

10.00 – 13.00 - Игра «Зарница»

14.00 - Обед.

16.00 – Финал Игры «Последний рубеж».

17.00- Историческая реконструкция.

18.30 - Ужин.

19.30 – Концертная программа

21.00 – Игры на улице (волейбол, футбол)

23.00 - Отбой

Третий день – 29 июня 2019г.:

6.30 - Подъем

7.00 - Акция «Свеча памяти»

7.30 –Завтрак

8.00 - Марш-бросок на Малиновскую высоту: обзорная панорама по местам боевых действий, раскопок

12.00- Официальное закрытие игры. Награждение победителей.
Вручение призов.
13.00 – Сбор лагеря.
14.00 –Обед.
14.30 - Отъезд участников.

2.Условия участия в Игре

2.1. Военно-патриотическая игра является командной игрой. В Игре имеют право принимать участие команды, состоящие из учащихся школ Тверской области в возрасте от 14 до 17 лет включительно, подавшие предварительные заявки в установленной форме (Приложение № 1), в срок до 25 мая 2019 г. на электронную почту uioipr2004@yandex.ru, максимальное количество команд – 10.

2.2. Команда состоит из 8 человек и руководитель. В составе команды обязательно участие минимум двух девочек.

2.3. В каждой команде выбирается капитан команды для участия в жеребьевке по конкурсным этапам игры и выполнения обязанностей командира в команде.

2.4. Руководитель команды несет ответственность за жизнь и здоровье участников команды. Руководителем команды назначается педагог, работающий в данном учебном заведении, или иное лицо, назначенное для выполнения функций ответственного. (Приложение №2)

2.5. Команда, принимающая участие в игре, должна быть обеспечена:

- форменной одеждой и отличительным знаком;
- Бейджами (на бейдже: фотография, фамилия, имя, возраст, образовательная организация);

2.6. Члены команд, участвующих в игре, должны быть физически здоровы, не иметь медицинских противопоказаний к физическим нагрузкам, должны прослушать инструктаж по технике безопасности в каждой команде, а также обладать теоретическими знаниями и практическими навыками по всем дисциплинам, необходимым для участия в конкурсных этапах игры. Каждая команда должна подготовить по 2 номера художественной самодеятельности.

2.7. Участникам соревнований запрещается:

- капитанам команд во время соревнований подходить к судейскому столу во избежание снижения баллов команды;
- вмешиваться в работу судей, вступать с ними в пререкания или внешне выражать свое недовольство судейством;
- отказываться от продолжения участия в соревнованиях (кроме случая получения травмы или заболевания);

- покидать место соревнований без разрешения главного судьи соревнований;
- команда снимается с соревнований за любое правонарушение, употребление алкоголя, курение, а также употребление наркотических и психотропных веществ участниками соревнований;
- руководителям команд запрещается находиться на этапах, подсказывать или руководить своими командами.

2.8. Судейская коллегия оставляет за собой право принимать решения в спорных ситуациях, не указанных в данном Положении.

3. Документальное сопровождение

3.1. Команда должна иметь при себе соответствующие документы:

- заявка установленного образца (форма прилагается), заверенную печатью и подписанную руководителем направляющей организации с указанием ответственного лица из числа сопровождающих взрослых;
- документы, удостоверяющие личность и возраст участников (копии);
- справку об отсутствии контакта с инфекционными больными в течение 21 дня на каждого участника и руководителя (ей) (справка берется не ранее 3-х рабочих дней до начала игры);
- заверенную копию прививочной карты по форме № 63 на каждого участника и руководителя(ей) (в соответствии с утвержденным национальным календарем профилактических прививок, утвержденном Приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации (Минздрав России) от 21 марта 2014 г. № 125н г. Москва «Об утверждении»);
- справка о том, что каждый участник ознакомлен с правилами и техникой безопасности во время проведения Игры;
- полис обязательного медицинского страхования;
- согласие от родителей на участие в военно-патриотической игре «Зарница».

4. Снаряжение команды. Условия проживания участников и организаторов Игры. Финансовые условия проведения Игры

4.1. Участники, прибывающие на Игру, имеют личное и командное снаряжение.

4.1.1. Личное снаряжение:

- рюкзак;
- емкость для питьевой воды;
- спальный мешок (одеяло);

- комплект запасного белья;
- чашка, миска, ложка;
- предметы личной гигиены;
- головной убор;
- часы;
- блокнот, карандаш, авторучка;
- фонарик;
- личная аптечка (бинт стерильный, лейкопластырь, йод (зеленка));
- резиновые сапоги (высокая закрытая обувь);
- средство от комаров;
- дождевик;
- набор одноразовой посуды;

4.1.2. Командное снаряжение:

- знамя (при наличии);
- палатки;
- укомплектованная медицинская аптечка;
- лопата, маты, пенки;
- средство от комаров и клещей;

4.2. Проживание участников и организаторов Игры осуществляется в палатках. Команды прибывают со своими палатками, туристическими ковриками и спальными мешками.

4.3. Финансирование мероприятий, проводимых в рамках Игры, питание членов команд осуществляется за счет средств организаторов. Расходы по доставке команд к месту проведения Игры и обратно несет направляющая сторона

5. Руководство Игрой

5.1. Оргкомитет игры представляет собой коллегиальный орган, призванный осуществлять цели и задачи игры, обеспечивать условия для подготовки проведения игры.

5.2. В состав оргкомитета входят представители организаторов-учредителей игры, заинтересованных структур, ведомств и других организаций, осуществляющих работу в области военно-патриотического воспитания молодежи.

5.3. Главный судья соревнований выбирается оргкомитетом.

5.4. Непосредственное проведение игры возлагается на судейскую коллегию, согласованную и утвержденную главным судьей соревнований.

6. Порядок и условия проведения Игры

6.1. Военно-патриотическая игра «Зарница» является комплексной игрой и предусматривает несколько этапов.

Первый день. Торжественное открытие Игр:

- построение участников
- церемония открытия
- выдача маршрутных листов, жеребьевка

Смотр строя и песни (строевая подготовка):

- «Построение»
- «Строевая подготовка»
- «Отдача приказов и их выполнение»
- «Строевая песня»

Второй день. Игра «Зарница»:

- прохождение спортивных этапов командами
- построение - подведение итогов - награждение

Старт - прохождение этапов 1 тура:

- «Наступление и прорыв» (преодоление полосы препятствия)
- «Фотогерои»
- «Атака»
- «Перехват»
- «Снайперы» (стрельба из пневматической винтовки)
- «Переправа»
- «Даты»
- «Газы!»
- «Саперы»
- Кроссворд «Военный»
- «Оказание первой медицинской помощи и организация спасения пострадавшего»
- Финиш.

2 тур – Соревнования по сборке автомата

Финал - «Последний рубеж» или «Флаг Победы»

6.2. Этапы соревнований и правила их прохождения:

6.2.1. Прибытие команд

Команды самостоятельно прибывают в условленное место. Руководитель подает в штаб документы.

6.2.2. Торжественное открытие Игр (построение, доклады командиров, объявление правил игры, выдача маршрутных листов, жеребьевка)

6.2.3. Смотр строя и песни – Приложение № 3

6.2.4. Описание конкурсных этапов: «Наступление и прорыв» (преодоление полосы препятствия), «Метание гранаты», «Меткий стрелок» (стрельба из пневматической винтовки), «Оказание первой медицинской помощи и организация спасения пострадавшего», «Маскировка и общение паролями, жестами, бесшумное передвижение», «Разведка» (захват противника, перевод донесения с иностранного языка), «Газы!», «Саперы», «Поиск» (карты, флага, кода и т.д.), «Размещение своего флага в лагере противника» - Приложение № 4.

6.3. Каждая команда обязательно проходит все конкурсные этапы согласно маршрутным листам.

6.4. Замена в команде может быть осуществлена по согласованию с главной судьёй соревнований с отметкой в маршрутном листе команды. В случае выявления факта участия в соревнованиях не заявленных членов команды команда снимается с соревнования, результат аннулируется.

6.5. Организаторы вправе включать в программу соревнований дополнительные виды состязаний или изменять виды состязаний, предусмотримые настоящим Положением, уведомляя об этом участников игры до начала состязаний.

7.Оформление заявок

7.1. Для участия в игре обязательно заполнение заявки установленной формы каждой командой (Приложение № 1). Заполненная заявка является документом, подтверждающим участие команды в игре.

7.2. Заполненные заявки в электронном виде принимаются организаторами по электронному адресу: uoimp2004@yandex.ru, тел. (8 48 251) 9-21-37, (8 48 251) 9-55-36 - Центр нравственно-патриотического воспитания «Русичи»

7.3. Окончательные заявки на участие в игре принимаются организаторами не позднее 25 мая 2019 г.

8.Подведение итогов игры и награждение победителей

8.1. Для оценки результатов, показанных командами в соревнованиях, создается судейская коллегия, в которую входят главные судьи видов соревнований. Возглавляет судейскую коллегия главный судья. Состав судейской коллегии объявляется участникам до начала соревнований.

8.2. За нарушения, связанные с некорректным поведением, нарушения дисциплины при проведении соревнований команда получает штрафные очки. В случае грубых нарушений во время игры команда снимается с соревнований. Решение об этом оформляется протоколом судейской коллегии.

8.3. Состав судейской коллегии рассматривает итоги конкурсных этапов игры в открытом порядке. Решение принимается простым подсчетом судейской коллегией заработанных игровых баллов команд. Голос главного судьи является решающим.

8.4. Итоги игры подводит оргкомитет, на основании результатов соревнований, представленных судейской коллегией.

8.5. Решения оргкомитета являются окончательными и обсуждению не подлежат.

8.6. После прохождения командами всех этапов, судейская коллегия подводит итоги. Места среди отрядов распределяются в зависимости от суммы мест, занятых командами на этапах. Первое занимает команда, чья сумма будет наименьшей, далее - по возрастающей. После подведения итогов, проводится торжественное награждение команд, и общее фотографирование.

8.7. Участники военно-патриотической игры «Зарница» награждаются кубками, медалями, дипломами, грамотами, подарками:

- команда, занявшая первое место, награждается Большим Кубком, медалями за I место и почетной грамотой;

- команда, занявшая второе место, награждается кубком и медалями за второе место, а также почетной грамотой;

- команда, занявшая третье место, награждается кубком и медалями за третье место, а также почетной грамотой;

- команды, показавшие лучшие результаты на этапах, получают почетные грамоты;

- каждая команда-участник будет награждена дипломом участника.

9. Контактная информация

9.1. Информация об Игре размещается на интернет-сайте www.torzhokadm.ru

9.2. Дополнительную информацию по организации и проведению Игры можно получить по адресу: г. Торжок, ул. Луначарского, д.2, каб.21 и по телефонам (8 48251) 9-21-37, (8 48251) 9-55-36 - Центр нравственно-патриотического воспитания «Русино»

Угловой штамп

Приложение № 2
к Положению о проведении Игры

Справка

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды

_____ (название ОО,
муниципальное образование, город (поселок, село)
направленными для участия в региональной открытой военно-патриотической
игре «Зарница», проведен инструктаж по вопросам:

- меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту проведения мероприятий;

- меры безопасности во время проведения практических занятий, противопожарная безопасность;

Инструктаж проведен _____

Правила поведения на период проведения Игры.

№	Фамилия, имя, отчество члена команды	Дата	Личная подпись членов команды, с которыми

Подпись лица, проводившего инструктаж _____

Приказом № _____ от _____ по _____
назначен ответственными в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность выше перечисленных членов команды.

Руководитель команды _____
(Ф.И.О. полностью)

Ознакомлен. Подпись руководителя _____

Смотр строя и песни.

Строевая подготовка, практика.

Участвуют 7 человек. Оценивается каждый элемент конкурса.

Смотр проводится в следующем порядке:

- отряд прибывает на место проведения конкурса в колонне по два;
- Командир отряда докладывает судье на этапе о готовности отряда к проведению смотра строя и песни. Получив разрешение, возвращается в строй и приступает к выполнению команд;
- повороты на месте;
- перестроение из двух шеренг в одну и обратно;
- выход из строя;
- торжественное прохождение в составе отряда;
- прохождение с песней.

Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются в соответствии со Строевым Уставом ВС РФ.

Действия командира отряда оцениваются на каждом этапе (доклад главному судье, подход и отход, правильность подачи и дублирования команд, строевая выправка). Лучшими считаются отряды и командиры, которые наберут наибольшую сумму баллов.

Критерии оценок:

№	Отряд	Критерий	Оценка					
		Внешний вид. Атрибутика. Дисциплина строя.	0	1	2	3	4	5
		Выполнение строевых команд, доклад командира	0	1	2	3	4	5
		Перестроение из одной в две шеренги	0	1	2	3	4	5
		Повороты на месте	0	1	2	3	4	5
		Выход из строя	0	1	2	3	4	5
		Торжественное прохождение в составе отряда	0	1	2	3	4	5
		Прохождение отряда с песней	0	1	2	3	4	5
		Движение строевым шагом в составе отряда	0	1	2	3	4	5

	Действия командира отряда	0	1	2	3	4	5
--	---------------------------	---	---	---	---	---	---

Доклад командира отряда:

Отряд (название отряда – наименование учебного заведения) в составе 7 человек для прохождения строевого смотра прибыл. Командир отряда (фамилия).

Смотр строя и песни (строевая подготовка, теория);

Команда дает письменные ответы по Глава 1, ст. 1 - 25 строевого устава ВС РФ от 11 марта 2006 г. № 111.

ИГРА «ЗАРНИЦА»

1 этап: «Наступление и прорыв» (преодоление полосы препятствия), Преодоление полосы препятствий - каждый член команды поочередно должен пробежать по:

- «Болоту» (пробежать по покрышкам, аккуратно ступая внутрь, не касаясь их), пройти по бревну и не упасть;
- «Лабиринту»;
- «Колючке» - каждый член отряда должен проползти под «колючей проволокой» (сеткой), не задев её телом. Каждое касание сетки - штрафной балл. В указанном этапе учитывается скорость и качество прохождения. За ошибки (заступы, падения и др.) даётся штрафной балл (по 1 баллу за каждую ошибку). Балл равен добавлению времени прохождения дистанции на 10 секунд. Балл равен +10 сек.

1. этап: «Фотогерои» - узнать по портрету участника боевых действий на Калининском фронте (время - не более 5 минут). За каждый названный (узнанный) портрет даётся 1 балл - (минус 10 секунд от времени, затраченного на прохождение всех этапов). Максимум баллов -5.

2. этап: «Атака» (метание гранаты)

На данном этапе требуется произвести бросок макета гранаты в цель с расстояния 15 м. Каждый член отряда бросает в «цель» гранаты (по 2 броска: первый пробный, второй зачётный). Зачет производится по наилучшему результату. В этапе участвуют все члены команды. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов (одно попадание - 1 балл). Балл равен минус 10 секунд. Результат всего отряда суммируется.

3. этап: «Перехват» (захват противника, расшифровка донесения (перевод донесения с иностранного языка). В конверте - перехваченное донесение (немецкое и английское). Нужно перевести его на русский язык. Оценивается краткость, чёткость, точность. Время выполнения - 5 мин. Качество оценивается баллами (от 0 до 5). 1 балл равен минус 10 сек. от общего времени отряда.

5 этап: «Снайперы» (стрельба из пневматической винтовки) 2 человека от команды должны «снять часового» - попасть по мишени. Учитывается общее количество выбитых очков. Одно очко равно - 10 б (минус 10 секунд) от общего времени прохождения отрядом дистанции. Этап проводится в соответствии с Разъяснением №1. Команда в полном составе прибывает на этап, оборудованный для стрельбы из пневматической винтовки. После краткого инструктажа по технике безопасности 2 участника от команды приступают к выполнению упражнения. Стрельба производится с дистанции 15 метров, из положения «сидя» по круглой мишени пятью пулями. Зачет проводится по сумме попаданий, как личный, так и командный. Судья на этапе вправе наложить на команду штраф за нарушения правил техники безопасности, нецензурную брань, попытки оспорить решения судьи. В случае грубого нарушения правил техники безопасности команда снимается с этапа, и ей засчитывается «0» очков. Находясь на «Огневом рубеже» команда обязана соблюдать тишину, внимательно слушать команды Судьи на этапе.

6. этап. «Переправа»

На данном этапе требуется каждому участнику команды поочередно преодолеть искусственную переправу без нарушения техники безопасности. Учитывается скорость и качество прохождения. За ошибки (заступы, падения...) даётся штрафной балл (по 1 баллу за каждую ошибку). Балл равен добавлению времени прохождения дистанции на 10 секунд. Балл равен +10 сек.

7 этап: «Даты»

На листах написаны 10 цифр, связанных с боевыми действиями на Калининском фронте. Нужно написать, что означает каждая цифра (время не более 5 минут). Каждый правильный ответ оценивается баллом, это минус 10 секунд от общего времени.

8. этап: «Газы!» (Действия в зараженной зоне - «Газы!»)

На данном этапе требуется надеть средства защиты (2 противогаза) - 1 - 2 человека. По команде судьи «Плащ в рукава, чулки, перчатки, надеть газы» включается секундомер. Время останавливается после того, как последний участник поднимет руку вверх. После остановки секундомера судья проверяет правильность надевания средств защиты. При выявлении нарушений судья начисляет штрафные секунды. Оценивается правильность выполнения упражнения и скорость. Качество оценивается баллами (от 0 до 5). 1 балл равен минус 10 сек. к общему времени. Каждая ошибка добавляет команде 10 секунд.

9 этап: «Саперы»

2 сапёра от каждого отряда должны «разминировать» минное поле -(найти с помощью шупа 3 железных диска). Время поиска - 5 мин. Найденная "мина" - 1 балл - 10 сек. (минус 10 секунд) от общего времени прохождения отрядом дистанции. Всего количество найденных мин - 3.

10 этап: Кроссворд «Военный»

Отряд должен за 5 мин. разгадать кроссворд на военную тематику.

Количество разгаданных слов равно количеству баллов. Балл равен -10 сек. (т.е. от общего времени прохождения трассы отнимаются заработанные секунды). Всего в кроссворде 14 слов. Это означает, что правильно и в отведённое время выполнив всё задание, отряд может получить -140 сек (2 мин. 20 сек.)

11 этап: «Оказание первой медицинской помощи и организация спасения пострадавшего»

На этапе необходимо оказать помощь пострадавшему (Разъяснение №2), и произвести переноску пострадавшего на носилках до финиша. Зачет проводится по времени всей команды. Судья на этапе вправе наложить на команду штраф за нарушения правил техники безопасности, нецензурную брань, попытки оспорить решения судьи. В случае грубого нарушения правил техники безопасности команда снимается с этапа, и ей засчитывается «0» очков. Находясь на старте, команда обязана соблюдать тишину, внимательно слушать команды Судьи на этапе. Побеждает команда, прошедшая этап с минимальным временем и минимальным количеством штрафных баллов плюс 10 сек. к общему времени. Качество оценивается баллами (от 0 до 5). 1 балл равен минус 10 сек. к общему времени.

ФИНИШ. Команды финишируют. Финишное время засекает судья. Сдают маршрутные листы в жюри.

2 тур – Неполная разборка и сборка автомата Калашникова - 74.

- Все команды строятся у клуба после завершения прохождения этапов последней командой. Судейская комиссия подсчитывает результаты 1 тура игры, определяет 4 финалистов. Председатель жюри объявляет итоги.

- Командирам отрядов получить секретный пакет для участия во 2 туре - финале.

Финал Игры - «Последний рубеж» или «Флаг Победы»

Отрядам, вышедшим в финал, раздаются конверты, в которых находятся схемы местности и задания-подсказки, по которым они должны собрать карту, где обозначено место нахождения флага Победы. Команда, первая нашедшая флаг, считается победителем.

Старт от клуба. Финиш там же.

ФИНАЛ ИГРЫ

Приложение № 5
к Положению
о проведении Игры

Неполная разборка и сборка автомата Калашникова - 74.

Исходное положение: автомат лежит на столе или плащ-палатке затвором вниз. Участник находится на расстоянии одного шага от стола, держа руки за спиной. По команде судьи участник выполняет неполную разборку автомата, после касания стола газовой трубкой, без дополнительной команды - сборку автомата. Порядок неполной разборки: отделить «магазин»; проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, снять курок с боевого взвода, при положении автомата прямо от себя под углом 45-60 градусов от поверхности стола); отсоединить шомпол; отсоединить крышку ствольной коробки, возвратный механизм; затворную раму с затвором; отделить затвор от затворной рамы; отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой. При разборке части оружия аккуратно укладываются в порядке их отделения. Сборка осуществляется в обратном порядке. (После присоединения крышки ствольной коробки снять курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Ошибки, за которые начисляются штрафные баллы (1 штрафной балл — 5 секунд):

№п/п	Наименование ошибки	Кол-во штрафных баллов
1.	Нарушение порядка неполной разборки-сборки АК	Участник снимается с зачета
2.	При проверке нахождения патрона в патроннике АК не удерживается прямо перед собой под углом в 45-60 градусов от поверхности стола или плащ-палатки.	2 штрафных балла
3.	После присоединения крышки ствольной коробки не снят курок с боевого взвода, автомат не поставлен на предохранитель.	1 штрафной балл
4.	Не закрыт фиксатор газовой трубки	2 штрафных балла
5.	Отделяемые части, и механизмы разложены не в порядке отделения	1 штрафной балл за каждое нарушение
6.	Отделяемые части, и механизмы разложены неаккуратно или соприкасаются друг с другом	1 штрафной балл за каждое нарушение
7.	Падение со стола отделяемых частей и механизмов	2 балла за каждую часть
8.	Некорректное поведение во время выполнения норматива	4 балла

Общее время участников команды суммируется. Места распределяются по наименьшей сумме времени затраченного на неполную разборку-сборку АК.